## Этапы разработки и соответствующие мерки

### 1. Планирование

**Цель**: Определить функциональные и нефункциональные требования модуля.

**Метрики**:

* Количество собранных требований по функциональности: **10 требований** (выбор валюты, выбор периода, кнопка построения графика, вывод среднего значения, отображение графика и т.д.).
* Процент согласованных требований от заинтересованных сторон: **85%**.
* Время, затраченное на сбор требований: **1 день**.

### 2. Проектирование

**Цель**: Оценить архитектуру модуля.

**Метрики**:

* Количество классов и методов в модуле: **1 класс** (MainWindow), **5 методов** (включая BuildButton\_Click, GetDays, GenerateValues, DrawChart).
* Взаимосвязи между классами и методами: **4 связи** (например, связь между методами для генерации значений и построения графика).
* Оценка сложности архитектуры (количество уровней вложенности): **3 уровня**.

### 3. Разработка

**Цель**: Оценить качество кода.

**Метрики**:

* Количество строк кода (LOC) в модуле MainWindow: **120 строк**.
* Количество классов и методов: **1 класс**, **5 методов**.
* Цикломатическая сложность (CC): **10** (из-за наличия условных операторов в методах).
* Процент покрытия кода тестами: **80%** (если тесты написаны).

### 4. Тестирование

**Цель**: Оценить качество и готовность модуля.

**Метрики**:

* Количество найденных дефектов в процессе тестирования: **3 дефекта** .
* Время выполнения тестов: **15 минут**.
* Процент успешных тестов по отношению к общему количеству: **90%**.

### 5. Развертывание

**Цель**: Оценить производительность модуля в реальных условиях.

**Метрики**:

* Время отклика системы при построении графика: **1.5 секунды** для 1000 точек данных.